

Der Haussperling (*Passer domesticus*)

Rätsel 1

Um herauszufinden wer ich bin, müsst ihr herausfinden, ob ich zu den Weichtieren, den Chordatieren oder den Gliederfüßern gehöre. Dazu müsst ihr die nächsten Wörter entschlüsseln. Sie geben euch den entscheidenden Hinweis unter welcher Gruppe ihr weitersuchen müsst.

46218 65162 71606 01865 30698 61231 38667 60425 05962 57252 38667 67269 78060 60062 06986 25786
62724 45513 86713 46861 23865 34978 89828 98646 06486 41508 64886 42414 56627 08656 21516 98980
89865 26845 69867 54947 38646 21864 55862 46069 08980

A 0	E 1	I 2	N 3	Ä 40	AU 41	B 42	BE 43	C 44	CH 45	D 46	DE 47	DER 48	ER 49
F 50	G 51	GE 52	H 53	J 54	K 55	L 56	M 57	O 58	Ö 59	P 60	Q 61	R 62	RE 63
S 64	SCH 65	SE 66	ST 67	SU 68	T 69	TE 70	U 71	Ü 72	UNG 73	V 74	W 75	X 76	Y 77
Z 78	ZE 79	• 80	: 81	, 82	- 83	/ 84	(85	- 86) 87	„ 88	Zi/Bu 89		
0 000	1 111	2 222	3 333	4 444	5 555	6 666	7 777	8 888	9 999	ZEBRA-1 VVS-Ex. 00001			CODE 9



Um mich weiter bestimmen zu können, müsst ihr auf der DigiTiB-Seite auf „Tiere erkennen“ klicken und dann die Tiergruppe anklicken, die ihr im Rätsel 1 herausgefunden habt.

Rätsel 2

Ihr seid richtig, wenn es nur eine Möglichkeit gibt, um weiter zugehen. Aber wenn schon! Hier kommt trotzdem ein Rätsel zu der Gruppe, weil diese sehr bedeutsam ist und ihre besonderen Merkmale zu kennen, hilft euch auch andere Tiere in diese Gruppe einzuordnen.

Begebt euch auf die Suche nach drei Merkmalen (ä = ae; ß = ss).



Nun müsst ihr einfach auf DigiTiB unter „Tiere bestimmen“ die Gruppe anklicken, auf die die beschriebenen Merkmale passen.

N	X	N	T	H	I	P	X	U	I	H	W	Y	H	C
N	V	S	S	C	H	A	E	D	E	L	F	E	Q	D
L	N	E	X	H	A	A	A	Z	N	V	U	D	U	U
I	A	X	R	H	W	R	G	X	Z	J	R	R	T	Z
N	A	U	Q	K	N	A	A	Q	U	W	H	S	E	Z
T	L	B	F	V	N	G	E	D	J	J	E	S	Z	R
N	A	P	I	S	R	O	N	W	B	T	P	I	R	K
W	G	J	T	G	L	I	E	D	M	A	S	S	E	N
Q	T	F	G	M	C	H	O	C	G	B	G	Q	X	W
S	M	C	J	I	R	W	A	M	H	V	C	H	X	C
S	N	A	Z	I	H	L	I	Y	J	E	Q	G	O	P
N	O	E	L	U	E	A	S	L	E	B	R	I	W	S
H	S	L	Z	H	O	X	U	H	R	F	R	T	N	I
X	B	K	A	O	T	Y	T	G	G	P	V	A	E	P
M	D	R	S	E	N	F	K	O	N	E	C	N	A	R

Rätsel 3

Venezuela-Amazone, Eichelhäher und Schnatterente helfen euch dabei herauszufinden zu welcher Gruppe ich gehöre. Alle haben, genau wie ich, Federn und wir kennzeichnen uns alle durch unsere Flügel.

Jetzt ist doch klar wo es weitergeht!



Ihr seht auf DigiTiB unter „Tiere bestimmen“ verschiedene Möglichkeiten, die ihr anklicken könnt. Klickt die richtige Untergruppe an, um weiterzukommen.

Rätsel 4

Schaut euch doch mal um. Welcher Vogel bin ich nur?

Ihr kennt mich alle und ich bin vielleicht der bekannteste Vogel auf dem Land und in der Stadt. Hier seht hier von mir ein Männchen. Das erkennt ihr an meinen kräftigen, kleinen Schnabel, meinen hellen Wangen und einer schwarzen Kehle. Außerdem ist mein Rückengefieder braun und meine Unterseite hell gefärbt. Na könnt ihr mich finden?



Ihr seht jetzt viele Fotos mit Zahlen. Die Beschreibung aus dem Rätsel gibt euch einen Hinweis, wo ihr weitersuchen müsst.



Ihr seid nun auf meiner Bestimmungsseite angekommen. Das erkennt ihr daran, dass ihr die Eingabeflächen zu der Familie, zu der Gattung, zu dem Epitheton und zu dem deutschen Namen sehen könnt.

Gebt nach jedem Rätsel das passende Lösungswort in die Eingabemaske ein. Euch wird direkt zurückgemeldet, ob es die richtige Lösung ist. Außerdem bekommt ihr hier auch ein paar spannende Informationen über mich.

Rätsel 5

Es gibt ja viele Lieder über Vögel. Eins davon ist die Vogelhochzeit. Wisst ihr noch wer der Braut den Trauring bringt? Dann wisst ihr auch zu welcher Familie ich gehöre.

Rätsel 6

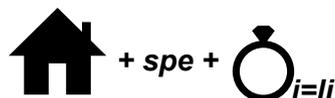
(A=0)

Meine weiblichen Artgenossen sehen z.B. mit ihren Augenstrich am hellbraunen Kopf doch etwas anders aus, als wir Männchen. Finde meinen Gattungsname und das Epitheton heraus, in dem du den Zahlencode knackst:

15 0 18 18 4 17 3 14 12 4 18 19 8 2 20 18

Rätsel 7

Ihr kennt mich wahrscheinlich unter dem Namen Spatz. Um meinen deutschen Artnamen herauszufinden, müsst ihr nur das Bilderrätsel lösen.



*Ihr habt es geschafft! Jetzt habt ihr mich bestimmt.
In DigiTiB könnt ihr noch viel mehr über mich erfahren.*